



OFPPT

مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل

Office de la Formation Professionnelle et de la
Promotion du Travail

**Examen de Fin de Formation
Session Juillet 2014
Epreuve Pratique
Variante 1/1**

Filière : Techniques de Support et Maintenance
Informatique et Réseaux (TMSIR)

Durée : 4 heures

Niveau : Technicien

Barème : /80

Remarque importante :

Dossier I :

Toutes les questions doivent être réalisées par un Simulateur (Packet Tracer ou autre) et rédigées (ou copiées) au fur et à mesure dans un document traitement de texte : Par1Var11.doc (ou .txt)

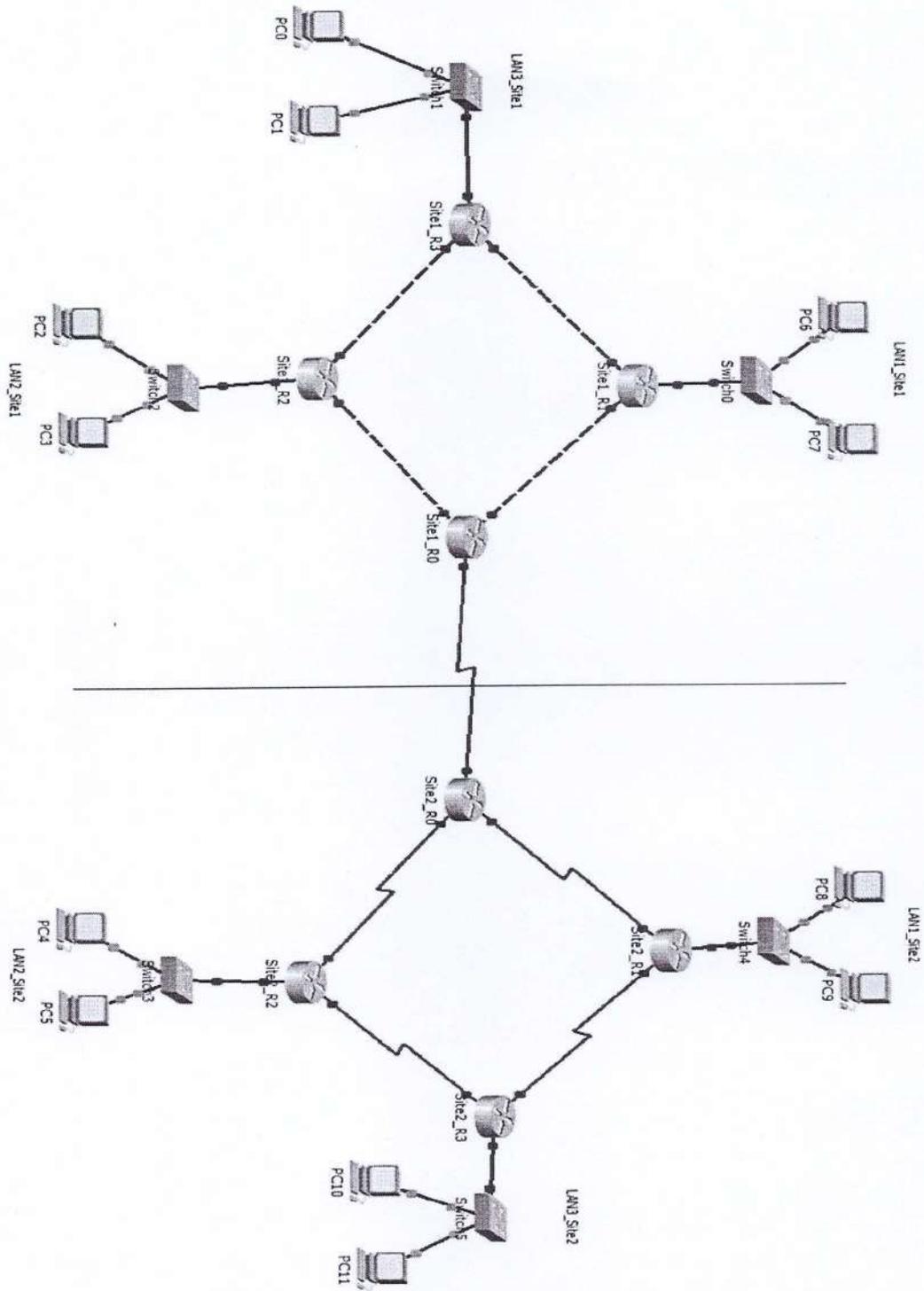
Dossier II :

La commande script permet d'enregistrer toute l'activité du Shell dans un fichier. Pour terminer l'enregistrement, il suffit de taper Ctrl+d ou exit. Donc, vous allez enregistrer votre travail dans un fichier script nommé Par2Var11.txt

Chaque stagiaire doit rendre un Dossier de travail contenant la maquette (ou les maquettes) des topologies réseaux réalisées avec Packet tracer (ou autre), et les documents Par1Var11.doc (ou .txt) et Par2Var11.txt

Dossier1 : Réseaux Informatiques (60points)

On considère la topologie du réseau global ci-dessous, de la société NadjmaMaroc :



- L'adresse réseau utilisée est : **10.10.10.0/24**
- Le réseau local LAN1_Site1 contient 5 Machines
- Le réseau local LAN2_Site1 contient 12 Machines
- Le réseau local LAN3_Site1 contient 60 Machines
- Le réseau local LAN1_Site2 contient 50 Machines
- Le réseau local LAN2_Site2 contient 28 Machines
- Le réseau local LAN3_Site2 contient 26 Machines
- Les réseaux point-à-point ne contiennent que 2 Machines (2 Routeurs)
- Attribuez la première adresse de chaque sous-réseau à l'interface du routeur.
- Attribuez le reste des adresses aux machines.

Questions :

1. Réalisez la maquette en utilisant le simulateur Packet Tracer (ou autre) et enregistrez le fichier sous le nom « **Par1Var11** ».
2. Configurez les routeurs **Site1_R0**, **Site1_R1**, **Site1_R2** et **Site1_R3**, en respectant ce qui suit :
 - Configurez le nom d'hôte comme spécifié dans le schéma.
 - Configurez une bannière de message qui affiche « Bienvenue au routeur Site1_RX ». (X est égale à 0 ou 1 ou 2 ou 3 suivant le routeur)
 - Configurez le mot de passe « **AdminSite1** » pour le mode d'exécution privilégié.
 - Configurez le mot de passe « **ConsoleSite1** » pour les connexions des consoles.
 - Configurez le mot de passe « **VtySite1** » pour les connexions de terminaux virtuels (vty).
 - Rendez ces mots de passe cryptés et affichez le résultat dans le fichier **Par1Var11.doc** ?
 - Configurez la résolution de noms statique sur le routeur Site1_R0 pour tous les routeurs du Site1.
3. En utilisant l'adresse **10.10.10.0/24** et les données précitées. Faites une conception d'un plan d'adressage réseau VLSM et remplissez le tableau suivant que vous enregistrez dans un fichier sous le nom **Par1Var11.doc**.

Nom du réseau	L'adresse du sous réseau	Masque de sous réseau	Le nombre d'hôtes possible
LAN1_Site1			
LAN2_Site1			
LAN3_Site1			
LAN1_Site2			
LAN2_Site2			
LAN3_Site2			
R0_R1_Site1			
R0_R2_Site1			
.....			

4. Affectez les adresses IP correspondantes aux différentes interfaces des routeurs et des PC. Consignez ces données dans les tableaux suivants que vous reportez dans le fichier **Par1Var11.doc**.

Routeur	Interface	Configuration IP (@IP/masque)
Site1_R0	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
	Serial:.....	
Site1_R1	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site1_R2	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site1_R3	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site2_R0	Serial:.....	
	Serial:.....	
	Serial:.....	
Site2_R1	Serial:.....	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site2_R2	Serial:.....	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site2_R3	Serial:.....	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	

5. Configurez le routage dynamique OSPF sur tous les routeurs avec une distance administrative égale à 70.
6. Affichez la table de routage du routeur **Site1_R0** et interprétez le résultat dans le fichier **Par1Var11.doc**
7. Affichez les informations (distance, compteurs...) sur le protocole de routage configuré sur le routeur **Site2_R1** et interprétez le résultat dans le fichier **Par1Var11.doc**
8. Testez la connectivité entre PC0 et PC10, interprétez et enregistrez le résultat dans le fichier **Par1Var11.doc**.
9. En utilisant la table de routage du routeur **Site2_R3**. Quel est le coût pour atteindre le réseau **LAN3_Site1** ?

10. Affichez le contenu de la mémoire flash du routeur **Site1_R0**, interprétez et enregistrez le résultat dans le fichier **Par1Var11.doc**.
11. Sauvegardez la configuration courante pour tous les routeurs.
12. Comment pouvez-vous réinitialiser le mot de passe console, du routeur **Site2_R0**, que vous avez oublié?

Dossier2: Système d'exploitation Linux (20 points)

Partie I (10 points) :

La commande script permet d'enregistrer toute l'activité du Shell dans un fichier. Pour terminer l'enregistrement, il suffit de taper Ctrl+d ou exit. Donc, vous allez enregistrer le travail dans un fichier script nommé **Par2Var11.txt**.

Trouvez les commandes qui permettent de réaliser les tâches suivantes:

1. Comment programmer un redémarrage de l'ordinateur dans une heure?
2. Chercher tous les fichiers **txt** de votre possession qui ont au moins **2 Mo** et dont vous avez accès il y a plus d'**un** mois.
3. Quelle est la ligne de commande qui permet d'afficher le nombre de partitions du premier disque dur ?
4. Afficher le nombre de lignes du fichier **/etc/passwd** ?
5. Afficher l'espace occupé par le répertoire **/etc**?
6. Donner la commande qui vérifie si **User1** est connecté ou non ?
7. Comment peut-on connaître la version exacte du noyau Linux?
8. Afficher le nombre de paquetages installés sur votre système ?
9. Afficher l'historique des commandes saisies?
10. Afficher les processus lancés par l'utilisateur **root**.

Partie II (10 points) :

La commande script permet d'enregistrer toute l'activité du Shell dans un fichier. Pour terminer l'enregistrement, il suffit de taper Ctrl+d ou exit. Donc, vous allez enregistrer tout votre travail dans un fichier script nommé Variante11.txt

L'administrateur souhaite installer un serveur de noms DNS pour assurer la résolution dynamique de noms de son entreprise, on vous demande :

1. Vérifier la présence du paquetage du DNS, sinon installer le.
2. Configurer le serveur DNS dont l'adresse **10.10.10.250/24** pour qu'il puisse s'interroger.
3. Déclarer une zone de recherche directe **principale** pour le domaine **nedjmamaroc.ma** dans le fichier de configuration **/etc/named.conf** en autorisant tout le réseau **10.10.10.0/24** de l'interroger.
4. Définir la zone du domaine **nedjmamaroc.ma** dans le fichier **/var/named/zone.nedjma** par les données suivantes:

- Le serveur principal **dns1.nedjmamaroc.ma** dont l'adresse **10.10.10.250/24**
 - L'ordinateur **Ord1** dont l'adresse **10.10.10.1/24**
 - L'ordinateur **Ord2** dont l'adresse **10.10.10.2/24**
 - L'alias du **Ord1** est **PC1**
5. Redémarrer le service dns pour prendre en considération les modifications effectuées.
 6. Mettre le service dns en marche pour les deux niveaux fonctionnels 3 et 5 de votre machine
 7. faire le test en utilisant l'utilitaire **nslookup**?

Barème de notation:

Dossier I (/60 points)

Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10	Q11	Q12
7	7	12	4	12	2	4	2	2	2	2	4

Dossier II (/20 points)

Partie I (/10 points)

Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Partie II (/10 points)

Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7
1	1	2	3	1	1	1



OFPPT

مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل

Office de la Formation Professionnelle et de la
Promotion du Travail

**Examen de Fin de Formation
Session Juillet 2014
Epreuve Pratique
Variante 1/2**

Filière : Techniques de Support et Maintenance
Informatique et Réseaux (TMSIR)

Durée : 4 heures

Niveau : Technicien

Barème : /80

Remarque importante :

Dossier I :

Toutes les questions doivent être réalisées par un Simulateur (Packet Tracer ou autre) et rédigées (ou copiées) au fur et à mesure dans un document traitement de texte : Par1Var12.doc (ou .txt)

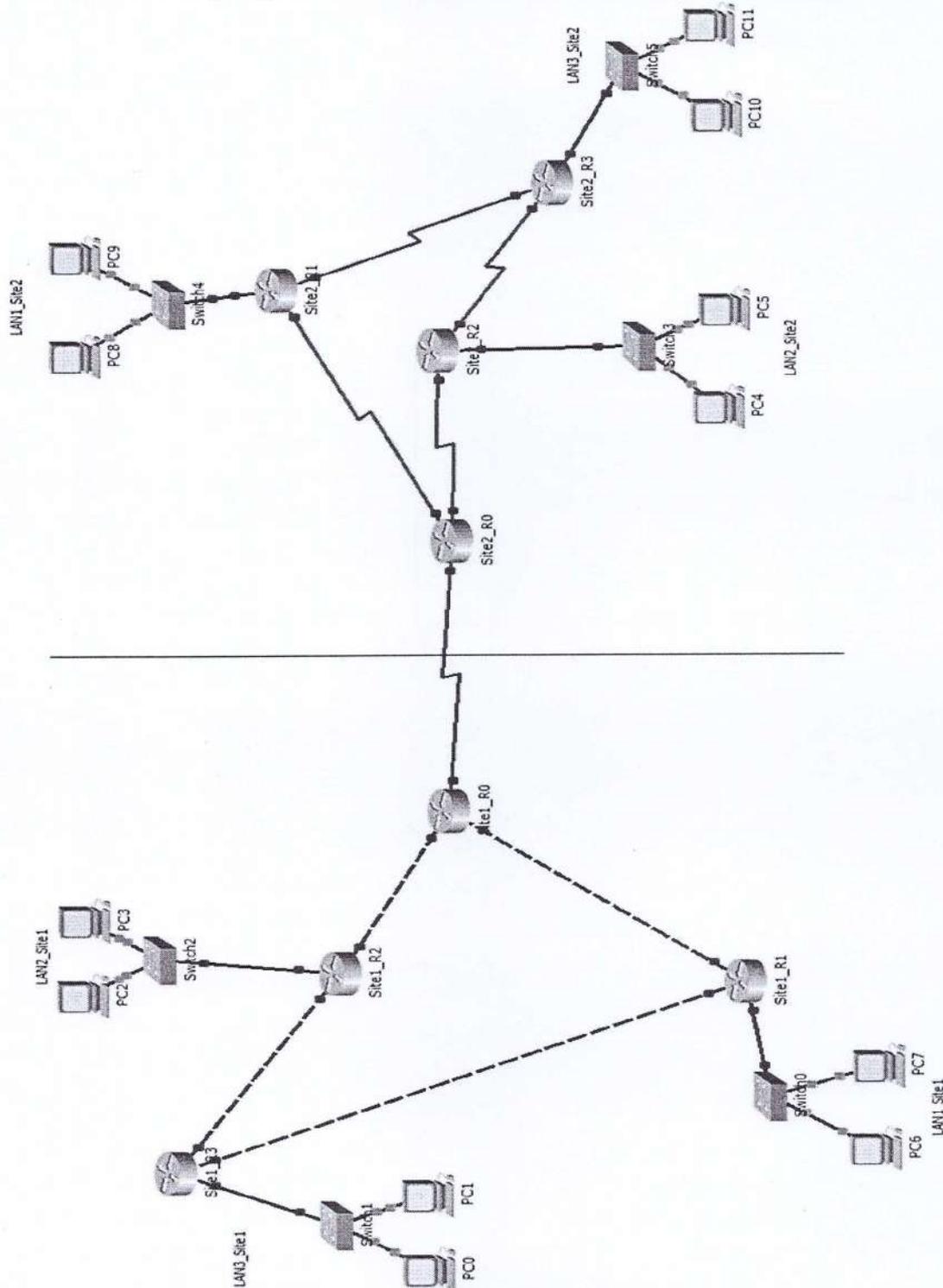
Dossier II :

La commande script permet d'enregistrer toute l'activité du Shell dans un fichier. Pour terminer l'enregistrement, il suffit de taper Ctrl+d ou exit. Donc, vous allez enregistrer votre travail dans un fichier script nommé Par2Var12.txt

Chaque stagiaire doit rendre un Dossier de travail contenant la maquette (ou les maquettes) des topologies réseaux réalisées avec Packet tracer (ou autre), et les documents Par1Var12.doc (ou .txt) et Par2Var12.txt

Dossier1 : Réseaux Informatiques (60points)

On considère la topologie du réseau global ci-dessous, de la société **NadjmaMaroc** :



- L'adresse réseau utilisée est : **10.20.20.0/24**
- Le réseau local LAN1_Site1 contient 4 Machines
- Le réseau local LAN2_Site1 contient 10 Machines
- Le réseau local LAN3_Site1 contient 45 Machines
- Le réseau local LAN1_Site2 contient 60 Machines
- Le réseau local LAN2_Site2 contient 28 Machines
- Le réseau local LAN3_Site2 contient 20 Machines
- Les réseaux point-à-point ne contiennent que 2 Machines (2 Routeurs)
- Attribuez la première adresse de chaque sous-réseau à l'interface du routeur.
- Attribuezle reste des adresses aux machines.

Questions :

1. Réalisez la maquette en utilisant le simulateur Packet Tracer (ou autre) et enregistrez le fichier sous le nom « **Par1Var12**».
2. Configurez les routeurs **Site2_R0,Site2_R1, Site2_R2etSite2_R3**, en respectant ce qui suit :
 - Configurez le nom d'hôte comme spécifié dans le schéma.
 - Configurez une bannière de message qui affiche « Bienvenue au routeur Site2_RX ». (X est égale à 0 ou 1 ou 2 ou 3 suivant le routeur)
 - Configurez le mot de passe « **AdminSite2**» pour le mode d'exécution privilégié.
 - Configurez le mot de passe « **ConsoleSite2**» pour les connexions des consoles.
 - Configurez le mot de passe « **VtySite2**» pour les connexions de terminaux virtuels (vty).
 - Rendez ces mots de passe cryptés et afficher le résultat dans le fichier **Par1Var12.doc** ?
 - Configurer la résolution de noms statique sur le routeur Site2_R0 pour tous les routeurs du Site2.
3. En utilisant l'adresse **10.20.20.0/24**etles données précitées. Faites une conception d'un plan d'adressage réseau VLSM et remplissez le tableau suivant que vous enregistrez dans un fichier sous le nom **Par1Var12.doc**.

Nom du réseau	L'adresse du sous réseau	Masque de sous réseau	Le nombre d'hôtes possible
LAN1_Site1			
LAN2_Site1			
LAN3_Site1			
LAN1_Site2			
LAN2_Site2			
LAN3_Site2			
R0_R1_Site1			
R0_R2_Site1			
.....			

4. Affectez les adresses IP correspondantes aux différentes interfaces des routeurs et des PC. Consignez ces données dans les tableaux suivants que vous reportez dans le fichier **Par1Var12.doc**.

Routeur	Interface	Configuration IP (@IP/masque)
Site1_R0	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
	Serial:.....	
Site1_R1	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site1_R2	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site1_R3	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site2_R0	Serial:.....	
	Serial:.....	
	Serial:.....	
Site2_R1	Serial:.....	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site2_R2	Serial:.....	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site2_R3	Serial:.....	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	

5. Configurez le routage dynamique OSPF sur tous les routeurs avec une distance administrative égale à 60.
6. Affichez la table de routage du routeur **Site2_R0** et interprétez le résultat dans le fichier **Par1Var12.doc**
7. Affichez les informations (distance, compteurs...) sur le protocole de routage configuré sur le routeur **Site1_R1** et interprétez le résultat dans le fichier **Par1Var12.doc**
8. Testez la connectivité entre PC0 et PC10, interprétez et enregistrez le résultat dans le fichier **Par1Var12.doc**.
9. En utilisant la table de routage du routeur Site1_R3. Quel est le coût pour atteindre le réseau LAN3_Site2 ?

10. Affichez le contenu de la mémoire flash du routeur **Site2_R0**, interprétez et enregistrez le résultat dans le fichier **Par1Var12.doc**.
11. Sauvegardez la configuration courante pour tous les routeurs.
12. Comment pouvez-vous réinitialiser le mot de passe console, du routeur **Site1_R0**, que vous avez oublié?

Dossier2: Système d'exploitation Linux (20 points)

Partie I (10 points) :

La commande `script` permet d'enregistrer toute l'activité du Shell dans un fichier. Pour terminer l'enregistrement, il suffit de taper `Ctrl+d` ou `exit`. Donc, vous allez enregistrer le travail dans un fichier script nommé **Par2Var12.txt**.

Trouvez les commandes qui permettent de réaliser les tâches suivantes:

1. Comment peut-on connaître la version exacte du noyau Linux?
2. Afficher le nombre de paquets installés sur votre système ?
3. Afficher l'historique des commandes saisies?
4. Afficher les processus lancés par l'utilisateur **root**.
5. Chercher tous les fichiers **txt** de votre possession qui ont au moins 2 Mo et dont vous avez accès il y a plus d' 1 mois.
6. Comment programmer un redémarrage de l'ordinateur dans une heure?
7. Afficher le nombre de lignes du fichier `/etc/passwd` ?
8. Quelle est la ligne de commande qui permet d'afficher le nombre de partitions du premier disque dur ?
9. Donner la commande qui vérifie si `User1` est connecté ou non ?
10. Afficher l'espace occupé par le répertoire `/etc`?

Partie II (10 points) :

La commande `script` permet d'enregistrer toute l'activité du Shell dans un fichier. Pour terminer l'enregistrement, il suffit de taper `Ctrl+d` ou `exit`. Donc, vous allez enregistrer tout votre travail dans un fichier script nommé **Variante12.txt**

L'administrateur souhaite installer un serveur de noms DNS pour assurer la résolution dynamique de noms de son entreprise, on vous demande :

1. Vérifier la présence du paquetage du DNS, sinon installer le.
2. Configurer le serveur DNS dont l'adresse **10.20.20.250/24** pour qu'il puisse s'interroger.
3. Déclarer une zone de recherche directe **principale** pour le domaine **nedjmamaroc.ma** dans le fichier de configuration `/etc/named.conf` en autorisant tout le réseau **10.20.20.0/24** de l'interroger.

4. Définir la zone du domaine **nedjmamaroc.ma** dans le fichier **/var/named/zone.nedjma** par les données suivantes:
 - Le serveur principal **dns1.nedjmamaroc.ma** dont l'adresse **10.20.20.250/24**
 - L'ordinateur **Ord1** dont l'adresse **10.20.20.1/24**
 - L'ordinateur **Ord2** dont l'adresse **10.20.20.2/24**
 - L'alias du **Ord2** est **PC2**
5. Redémarrer le service dns pour prendre en considération les modifications effectuées.
6. Mettre le service dns en marche pour les deux niveaux fonctionnels 3 et 5 de votre machine
7. faire le test en utilisant l'utilitaire **nslookup**?

Barème de notation:

Dossier I (/60 points)

Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10	Q11	Q12
7	7	12	4	12	2	4	2	2	2	2	4

Dossier II (/20 points)

Partie I (/10 points)

Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Partie II (/10 points)

Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7
1	1	2	3	1	1	1



OFPPT

مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل

Office de la Formation Professionnelle et de la
Promotion du Travail

**Examen de Fin de Formation
Session Juillet 2014
Epreuve Pratique
Variante 1/3**

Filière : Techniques de Support et Maintenance
Informatique et Réseaux (TMSIR)

Durée : 4 heures

Niveau : Technicien

Barème : /80

Remarque importante :

Dossier I :

Toutes les questions doivent être réalisées par un Simulateur (Packet Tracer ou autre) et rédigées (ou copiées) au fur et à mesure dans un document traitement de texte : Par1Var13.doc (ou .txt)

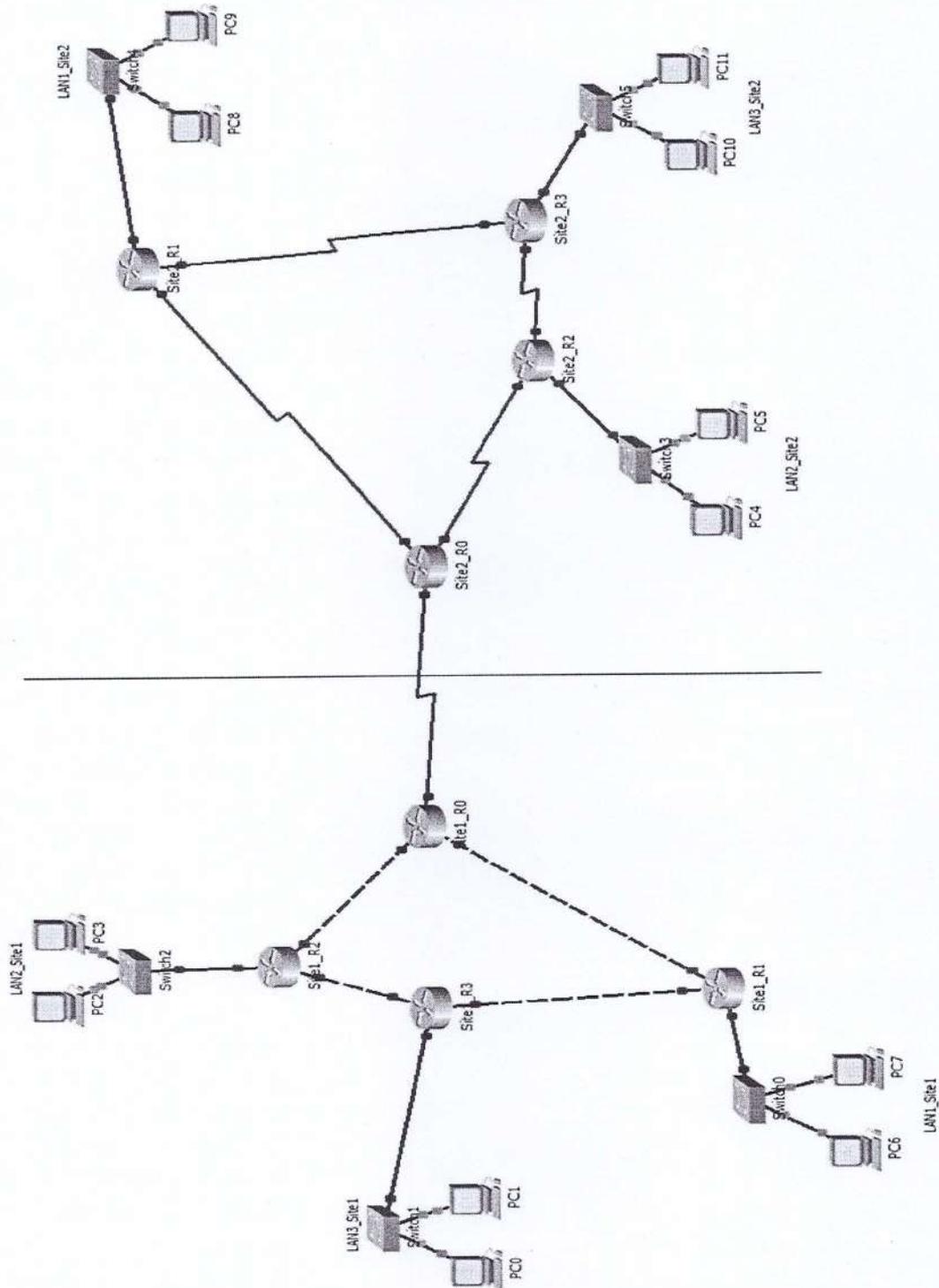
Dossier II :

La commande script permet d'enregistrer toute l'activité du Shell dans un fichier. Pour terminer l'enregistrement, il suffit de taper Ctrl+d ou exit. Donc, vous allez enregistrer votre travail dans un fichier script nommé Par2Var13.txt

Chaque stagiaire doit rendre un Dossier de travail contenant la maquette (ou les maquettes) des topologies réseaux réalisées avec Packet tracer (ou autre), et les documents Par1Var13.doc (ou .txt) et Par2Var13.txt

Dossier1 : Réseaux Informatiques (60points)

On considère la topologie du réseau global ci-dessous, de la société NadjmaMaroc :



- L'adresse réseau utilisée est : **10.30.30.0/24**
- Le réseau local LAN1_Site1 contient 6 Machines
- Le réseau local LAN2_Site1 contient 13 Machines
- Le réseau local LAN3_Site1 contient 44 Machines
- Le réseau local LAN1_Site2 contient 60 Machines
- Le réseau local LAN2_Site2 contient 25 Machines
- Le réseau local LAN3_Site2 contient 22 Machines
- Les réseaux point-à-point ne contiennent que 2 Machines (2 Routeurs)
- Attribuez la première adresse de chaque sous-réseau à l'interface du routeur.
- Attribuez le reste des adresses aux machines.

Questions :

1. Réalisez la maquette en utilisant le simulateur Packet Tracer (ou autre) et enregistrez le fichier sous le nom « **Par1Var13** ».
2. Configurez les routeurs **Site1_R0**, **Site1_R1**, **Site1_R2** et **Site1_R3**, en respectant ce qui suit :
 - Configurez le nom d'hôte comme spécifié dans le schéma.
 - Configurez une bannière de message qui affiche « Bienvenue au routeur Site1_RX ». (X est égale à 0 ou 1 ou 2 ou 3 suivant le routeur)
 - Configurez le mot de passe « **Admin3Site1** » pour le mode d'exécution privilégié.
 - Configurez le mot de passe « **Console3Site1** » pour les connexions des consoles.
 - Configurez le mot de passe « **Vty3Site1** » pour les connexions de terminaux virtuels (vty).
 - Rendez ces mots de passe cryptés et affichez le résultat dans le fichier **Par1Var13.doc** ?
 - Configurez la résolution de noms statique sur le routeur Site1_R0 pour tous les routeurs du Site1.
3. En utilisant l'adresse **10.30.30.0/24** et les données précitées. Faites une conception d'un plan d'adressage réseau VLSM et remplissez le tableau suivant que vous enregistrez dans un fichier sous le nom **Par1Var13.doc**.

Nom du réseau	L'adresse du sous réseau	Masque de sous réseau	Le nombre d'hôtes possible
LAN1_Site1			
LAN2_Site1			
LAN3_Site1			
LAN1_Site2			
LAN2_Site2			
LAN3_Site2			

R0_R1_Site1			
R0_R2_Site1			
.....			

4. Affectez les adresses IP correspondantes aux différentes interfaces des routeurs et des PC. Consignez ces données dans les tableaux suivants que vous reportez dans le fichier **Par1Var13.doc**.

Routeur	Interface	Configuration IP (@IP/masque)
Site1_R0	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
	Serial:.....	
Site1_R1	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site1_R2	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site1_R3	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site2_R0	Serial:.....	
	Serial:.....	
	Serial:.....	
Site2_R1	Serial:.....	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site2_R2	Serial:.....	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	
Site2_R3	Serial:.....	
	FastEthernet :	
	FastEthernet :	

5. Configurez le routage dynamique OSPF sur tous les routeurs avec une distance administrative égale à 30.
6. Affichez la table de routage du routeur **Site2_R1** et interprétez le résultat dans le fichier **Par1Var13.doc**
7. Affichez les informations (distance, compteurs...) sur le protocole de routage configuré sur le routeur **Site1_R0** et interprétez le résultat dans le fichier **Par1Var13.doc**
8. Testez la connectivité entre PC1 et PC11, interprétez et enregistrez le résultat dans le fichier **Par1Var13.doc**.

9. En utilisant la table de routage du routeur Site1_R2. Quel est le coût pour atteindre le réseau LAN1_Site2 ?
10. Affichez le contenu de la mémoire flash du routeur **Site1_R2**, interprétez et enregistrez le résultat dans le fichier **Par1Var13.doc**.
11. Sauvegardez la configuration courante pour tous les routeurs.
12. Comment pouvez-vous réinitialiser le mot de passe console, du routeur **Site2_R0**, que vous avez oublié?

Dossier2: Système d'exploitation Linux (20 points)

Partie I (10 points) :

La commande script permet d'enregistrer toute l'activité du Shell dans un fichier. Pour terminer l'enregistrement, il suffit de taper Ctrl+d ou exit. Donc, vous allez enregistrer le travail dans un fichier script nommé **Par2Var13.txt**.

Trouvez les commandes qui permettent de réaliser les tâches suivantes:

1. Quelle est la ligne de commande qui permet d'afficher le nombre de partitions du premier disque dur ?
2. Afficher le nombre de lignes du fichier /etc/passwd ?
3. Afficher l'espace occupé par le répertoire /etc?
4. Donner la commande qui vérifie si User1 est connecté ou non ?
5. Comment peut-on connaître la version exacte du noyau Linux?
6. Comment programmer un redémarrage de l'ordinateur dans une heure?
7. Chercher tous les fichiers **txt** de votre possession qui ont au moins 2 Mo et dont vous avez accès il y a plus d'1 mois.
8. Afficher le nombre de paquetages installés sur votre système ?
9. Afficher l'historique des commandes saisies?
10. Afficher les processus lancés par l'utilisateur **root**.

Partie II (10 points) :

La commande script permet d'enregistrer toute l'activité du Shell dans un fichier. Pour terminer l'enregistrement, il suffit de taper Ctrl+d ou exit. Donc, vous allez enregistrer tout votre travail dans un fichier script nommé Variante13.txt

L'administrateur souhaite installer un serveur de noms DNS pour assurer la résolution dynamique de noms de son entreprise, on vous demande :

1. Vérifier la présence du paquetage du DNS, sinon installer le.
2. Configurer le serveur DNS dont l'adresse **10.30.30.250/24** pour qu'il puisse s'interroger.

3. Déclarer une zone de recherche directe **principale** pour le domaine **nedjmamaroc.ma** dans le fichier de configuration **/etc/named.conf** autorisant tout le réseau 10.30.30.0/24 de l'interroger.
4. Définir la zone du domaine **nedjmamaroc.ma** dans le fichier **/var/named/zone.nedjma** par les données suivantes:
 - Le serveur principal **dns1.nedjmamaroc.ma** dont l'adresse **10.30.30.250/24**
 - L'ordinateur **Ord1** dont l'adresse **10.30.30.1/24**
 - L'ordinateur **Ord2** dont l'adresse **10.30.30.2/24**
 - L'alias du **Ord1** est **PC1**
5. Redémarrer le service dns pour prendre en considération les modifications effectuées.
6. Mettre le service dns en marche pour les deux niveaux fonctionnels 3 et 5 de votre machine
7. faire le test en utilisant l'utilitaire **nslookup**?

Barème de notation:

Dossier I (/60 points)

Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10	Q11	Q12
7	7	12	4	12	2	4	2	2	2	2	4

Dossier II (/20 points)

Partie I (/10 points)

Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8	Q9	Q10
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Partie II (/10 points)

Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7
1	1	2	3	1	1	1