



مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل

Office de la Formation Professionnelle  
et de la Promotion du Travail

Direction Recherche et Ingénierie de la Formation

Examen de fin de formation, session Juillet 2012

Filière : Techniques de Développement Multimédia

Epreuve : Pratique – V1-2

Niveau : TS

Durée : 4h30mn

Barème : /20 pts

Variante 2

**Important :** assurez-vous que tous les éléments de vos projets sont sauvegardés dans un dossier portant votre nom et prénom et le numéro de la variante de l'examen comme suit : « NOM PRENOM Variante ».

Le site des rencontres sportives offre aux internautes sportifs la possibilité d'entrer en contact avec d'autres personnes pratiquant un même sport dans une ville donnée.

Le schéma relationnel suivant a été établi par un analyste afin de mettre en place une base de données :

**Sportif** (**idSportif**, nom, prénom, #idVille, mail, password)

**Pratique** (#idSportif, #idSport, niveau)

**Sport** (idSport, libelle)

**Ville** (idVille, libelle)

**N.B.**

- Les champs marqués en gras et souligné représentent les clés primaires des tables et ceux marqués par # représentent les clés étrangères.
- Les champs idSportif, idSport et idVille sont auto-incrémentés.

**Dossier 1 (4 Pts)**

- 1) Créer une base de données relative au schéma relationnel et ajouter un jeu d'enregistrements pour toutes les tables. **(1,25Pt)**
- 2) Créer les requêtes suivantes :
  - a. Pour chaque type de sport afficher la liste des sportifs. **(0,5Pt)**
  - b. Afficher la liste des sportifs triés en ordre croissant des villes et ordre décroissant des identifiants. **(0,75Pt)**
  - c. Afficher les listes des sportifs qui maîtrisent un sport donné dans une ville donnée. **(0,75Pt)**

- 3) Créer une requête permettant d'afficher la liste des sportifs d'une ville donnée (triée en ordre croissant des identifiants). **(0,75Pt)**

### **Dossier 2 (9 Pts)**

En se basant sur le modèle développé dans la partie précédente :

- 1) Créer une page web d'authentification qui contient les éléments suivants : **(2 Pts)**
- Lien (S'inscrire) vers la page d'inscription pour les personnes non encore enregistrées.
  - Une zone de saisie d'email et une zone de saisie de mot de passe pour identifier le visiteur.

**Authentification**

Email :  Mot de passe :

[S'inscrire](#)

Une fois le visiteur est identifié, un message de bienvenue s'affiche avec le nom du visiteur, ainsi que deux liens, un vers la page de recherche et un vers la page d'inscription pour un nouveau sport.

Si l'email ne figure pas dans la base, le visiteur est redirigé automatiquement vers la page d'inscription.

- 2) Créer une page web d'inscription pour les personnes non encore enregistrées: **(0,5Pt)**

**Formulaire d'inscription**

**Vos coordonnées**

Nom :  \*

Prénom :  \*

Ville :  \*

Email :  \*

Mot de passe :  \*

Confirmez Mot de passe :  \*

- Vérifier que les champs mot de passe, et confirmez mot de passe sont bien identiques. **(0,5 pt)**
- Vérifier que l'adresse mail est valide (il suffit de tester la présence de @ et le « . » après). **(0,5 pt)**

- 3) Créer une page web permettant de s'enregistrer pour un nouveau sport : **(1,5 Pt)**

## Formulaire d'inscription pour un nouveau sport

Vos pratiques sportives

Sport pratiqué :  OU : Ajouter un sport à la liste :

Niveau :

Cette page contient :

- Une zone de sélection proposant le choix des sports existant dans la table sport. Cette liste est construite dynamiquement à partir des sélections des sports existants dans la base par les utilisateurs.
- Une seconde liste de sélection permet à l'utilisateur de choisir son niveau. Les choix possibles sont « amateur », « pro » ou « olympique ».
- Une zone de saisie de texte et un bouton d'envoi particulier permettent au visiteur d'ajouter un nouveau sport dans la table s'il n'est pas proposé dans la liste. Après l'enregistrement du nouveau sport, le visiteur est dirigé vers la page d'inscription mise à jour avec ce nouveau sport.
- Le formulaire se termine par les habituels boutons d'envoi (Valider) et de réinitialisation (Effacer).

#### 4) Créer une page web de recherche : (1,5 Pt)

**Le site des rencontres sportives**

Recherche des partenaires

Sport pratiqué :

Niveau :

Ville :

[Page d'accueil](#) [Page d'inscription pour un nouveau sport](#)

Cette page contient :

- Lien vers la page d'accueil.
- Lien vers la page d'inscription pour un nouveau sport.
- Un bouton « Rechercher » affichant la liste des partenaires correspondants dans un tableau HTML. Les données sélectionnées restent affichées dans le formulaire afin de faciliter une éventuelle nouvelle recherche de l'utilisateur.

#### 5) Des associations sportives souhaitent s'inscrire dans le site. Les associations utilisaient un fichier texte dans lequel elles listaient l'ensemble des sportifs.

Afin d'éviter une saisie manuelle pour chaque sport, les associations souhaitent mettre en place un système qui charge l'ensemble des sportifs listés dans ce fichier texte automatiquement dans la base de données.

Le fichier peut contenir des **erreurs** qui peuvent générer une incohérence au niveau de la base de données.

**Q1 :** Créer une page web permettant de charger le fichier texte ci-dessous dans la base de données. **(1,5 pt)**

**idSportif,nom,prenom,ville,mail,password**

1,salmi,mohamed,safi,m.salmi@gmail.com,1trgg3  
2,koban,said,rabat,s.koban@yahoo.fr,34k23\_  
3,soufi,saloua,s.soufi@gmail.com,34d;+0  
4,anis,sousane,tanger,s.anis@gmail.com,°23mfk  
5,oumani,rachid,rachidia,r.oumani@yahoo.fr,Pmb223.

**Q2 :** A la fin du traitement, le système doit afficher au niveau de la page web un journal qui liste l'ensemble des lignes qui contiennent des erreurs et qui n'ont pas pu être chargées dans la base de données. **(1 pt)**

**Exemple d'erreur :** champ manquant dans la ligne 3 :

**Ligne 3 :** 3,soufi,saloua,s.soufi@gmail.com,34d;+0

**N.B.**

- les valeurs de chaque champs sont séparées par des virgules (,).
- les mots de passe ne contiennent pas des virgules (,).

### **Dossier 3 (7 Pts)**

Vous travaillez dans une grande entreprise de décoration et vous êtes chargés de modéliser le lit ci-dessous en 3D :



Cette modélisation est composée d'un lit, sa tête, un matelas, les oreillers et les tables de nuit.

Vous devez respecter la forme et la matière des éléments composant le lit.

2pts