



مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل

Office de la Formation Professionnelle
et de la Promotion du Travail

Direction Recherche et Ingénierie de la Formation

Examen de fin de formation, session Juillet 2013

Filière : Techniques de Développement Multimédia
Niveau : TS
Durée : 4h30mn

Epreuve : Pratique - V1-1
Barème : /80 pts

Variante 1

Important : assurez-vous que tous les éléments de vos projets sont sauvegardés dans un dossier portant votre nom et prénom et le numéro de la variante de l'examen comme suit : « NOM PRENOM Variante ».

On souhaite réaliser un portail de recrutement permettant aux recruteurs de publier des offres d'emploi dans les différents secteurs : informatique, mécanique, santé, agriculture, marketing... et aux chercheurs d'emploi de postuler aux offres et de publier leur CV.

Le schéma de la base de données est le suivant :

Candidat (IdCand, civilite, nom, prenom, email, pass, ville, tel, adresse, dateNaiss, dateInsc)

Entreprise (IdEntr, raisonSocial, email, pass, adresse, ville, tel, fax, site, logo, EtatInsc)

Offre (IdOffre, #IdEntr, titre, poste, typeCand, datePub, dateExp, description, salaire, etat)

CV(numCv, #IdCand, titreCv, dateAjout, dateModif, nomFichier, taille)

Postuler (#IdCand, #IdOffre, datePost)

Consulter (#IdEntr, #numCv, dateCons)

N.B. Les champs en gras et soulignés représentent les clés primaires des tables et ceux marqués par # représentent les clés étrangères.

Tous les identifiants (IdCand, IdEntr, IdOffre, numCv) doivent être auto-incrémentés.

Dossier 1 (16 pts)

- 1) Créer la base de données en respectant le schéma relationnel ci-dessus. (4 pts)
- 2) Ajouter les contraintes suivantes :
 - a. L'état d'une offre doit appartenir à la liste des constantes suivantes : Validée, Annulée et En cours (1 pt)
 - b. La date de naissance des candidats doit être antérieure à la date d'inscription (1 pt)
- 3) Ecrire les requêtes SQL suivantes qui permettent de :
 - a. Lister les titres des offres validées proposées par l'entreprise « Dev-Net » (1 pt)
 - b. Afficher le nombre d'offres annulées (2 pts)

- c. Afficher les candidats qui n'ont postulé à aucune offre (2 pts)
- 4) Créer une procédure stockée qui affiche les offres publiées dans une date donnée. (2 pts)
- 5) Créer un trigger qui permet d'empêcher l'ajout d'un candidat âgé de moins de 18 ans. (3 pts)

Dossier 2 (36 pts)

En se basant sur le modèle développé dans la partie précédente :

- 1) Créer une page permettant aux visiteurs de consulter toutes les offres disponibles (offres non expirées) avec le raison social de l'entreprise. (2 pts)
- 2) Ajouter dans cette page un champ qui permet de filtrer la liste par titre. (2 pts)
- 3) Créer une page d'inscription des candidats avec des contrôles de validation Javascript permettant de vérifier les contraintes suivantes: (5 pts)
 - a. les champs : Nom, Prénom, Email, Mot de passe sont obligatoires
 - b. le mot de passe doit comporter 6 caractères au minimum.
- 4) Créer une page d'authentification des candidats. Après authentification, rediriger le candidat à une page qui affiche la liste des entreprises qui ont consultés son CV. (6 pts)
- 5) Ajouter à la page de consultation des offres un lien, à côté de chaque offre, qui renvoi vers une page qui permet au candidat connecté de postuler à l'offre choisie. (6 pts)
- 6) Créer une page qui permet à un candidat connecté de modifier ses informations personnelles en lui donnant la possibilité de joindre son CV. (7 pts)
- 7) Créer une page d'accueil qui affiche les titres des 5 dernières offres déposées. (1 pt)
- 8) Développer un espace administrateur contenant une page de gestion des entreprises avec l'activation des comptes (7 pts)

Dossier 3 (28 pts)

Créer une animation flash permettant d'afficher un diaporama d'images, en respectant les consignes suivantes:

1. Créer l'interface graphique à l'aide d'un logiciel de traitement d'image de taille 900 px sur 600 px (voir figure 2)
 - a) Enregistrer l'interface sous interface.psd (6 pts).
 - b) Créer les deux boutons next et back à l'aide du logiciel illustrateur. (2 pts)



Figure 1

- c) Créer une image interface.png à partir de « interface.psd ». (2 pts)

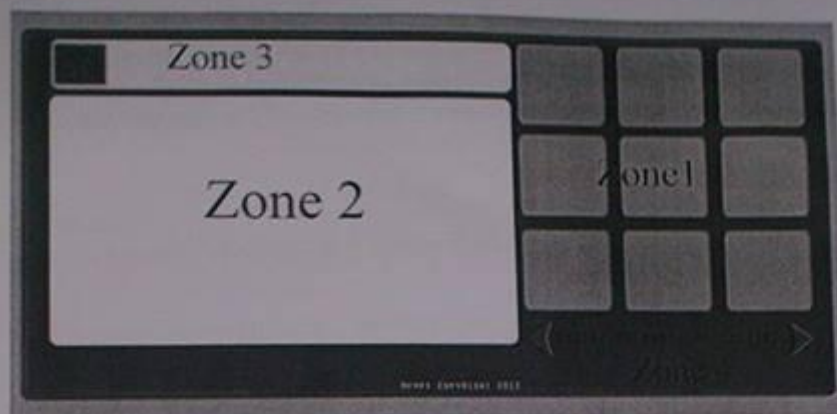


Figure 2

2. Créer le diaporama à l'aide de flash.

a) Créer le menu d'images **Zone 1:** (3 pts)

- ✓ Utiliser les photos qui se trouvent dans le dossier images.
- ✓ Les photos sont des boutons.

b) Créer les deux boutons next et back **Zone 4:** (3 pts)

- ✓ Utiliser les deux boutons next et back de la question 1.b.
- ✓ Bouton next: permet de parcourir la liste des joueurs.
- ✓ bouton back: permet de retourner en arrière.

c) Afficher le nom du joueur **Zone 3:** (3 pts)

- ✓ Lorsqu'on clique sur un bouton de la zone1 le nom du joueur est affiché dans la zone 3

d) Afficher la description d'un joueur **Zone 2:** (3 pts)

- ✓ Lorsqu'on clique sur un bouton de la zone1 la description du joueur est affichée dans la zone 2

➤ Votre animation doit ressembler à l'image de la figure 3:

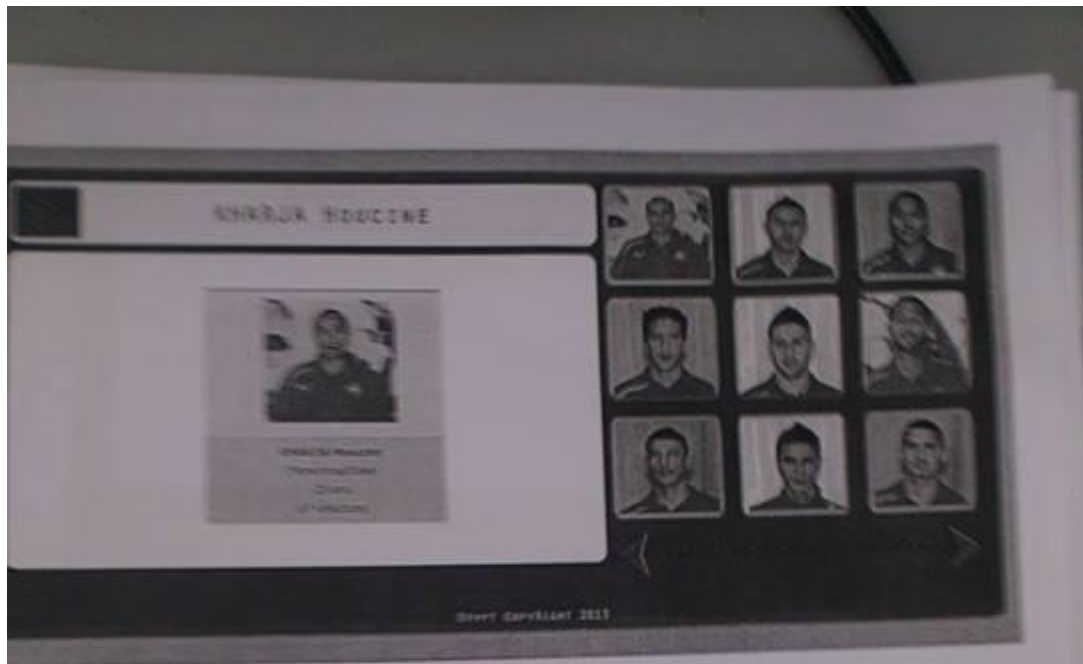


Figure 3

3. Afin de rendre l'animation dynamique en facilitant sa mise à jour utiliser le langage de programmation ActionScript pour charger les images et leur titre et description à partir d'un fichier XML, la structure du fichier XML est la suivante: (6 pts)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<joueur nom="KHARJA Houcine">
  <photo>images/joueur1.jpg</photo>
  <description>un texte de description</description>
</joueur>
<joueur nom="joueur2nom">
  <photo>images/joueur2.jpg</photo>
  <description>un texte de description</description>
</joueur>
...
<joueur>
```

Visitez notre site : www.forumofppt.com

Visitez notre site : www.info-ofppt.com

Notre page Facebook : www.facebook.com/forum.ofppt

Notre page Facebook : www.facebook.com/infoofppttrss