

Examen De Fin De Module

AU TITRE DE L'ANNEE : 2013/2014

Filière : TDI

Niveau : TS

N° du module : M10

Intitulé du module : Programmation événementielle

Date d'évaluation :

Année de formation : 1A

Epreuve : théorique

Durée : 1h30

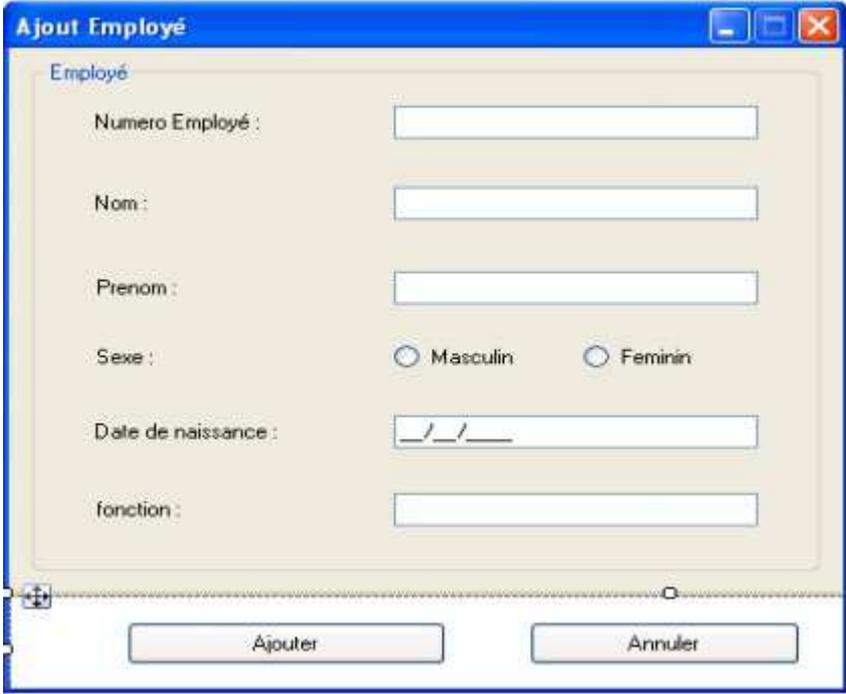
Barème /40

Variante : V01

On souhaite concevoir une application pour la gestion des employés

On considère que la classe employée existe déjà ainsi que qu'collections génériques

`List<Employee> employees` a été déclaré static dans une classe nommé programme



1-Ecrie le code du Bouton Ajouter qui valide les champs, instancie un objet Employee et l'ajoute dans la collection Employees(18 p)

2-Ecrie le code du bouton annuler qui annule et vide les champs suite avec un message de confirmation (10p)

3-écrie le code des deux évènements A et B Qui sérialise la collection dans un format binaire avec un objet saveFileDialog (12p):

Evenemt A :

```
privatevoid Form1_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
{
}
```

Evenemt B :

```
privatevoid saveFileDialog1_FileOk(object sender, CancelEventArgs e)
{
}
```